**Regulamin II Europejskiej Gry Miejskiej 2019**

I. Postanowienia ogólne

§ 1

1. Organizatorem Europejskiej Gry Miejskiej (zwanej dalej Grą) jest Punkt Informacji Europejskiej Europe Direct – Kielce z siedzibą w Kielcach przy ul. Warszawskiej 25/4

§ 2

1. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych (zwanych
dalej Punktami) na terenie miasta Kielce, drukowanej Mapki z lokalizacją
Punktów Kontrolnych (zwanej dalej Mapką) oraz zapewnienie Nagród dla Uczestników
Gry (zwanych dalej Graczami).
2. Celem Gry jest popularyzacja wartości Unii Europejskiej i zapoznanie Graczy
z podstawowymi informacjami na jej temat, funkcjonowania instytucji europejskich i wykorzystania funduszy unijnych w województwie świętokrzyskim. Zamierzeniem organizacji wydarzenia jest także poznanie przez uczniów miasta i regionu, jego historii oraz związanych z nim ciekawostek.

II. Zasady Gry

§ 3

1. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Gracze są zobowiązani do znajomości Regulaminu Gry.
3. W Grze może wziąć udział maksymalnie 80 osób. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany liczby Graczy podczas trwania Gry.
4. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.

§ 4

1. Gra odbędzie się 9 maja 2019 roku w Kielcach.
2. Gra rozpocznie się o godzinie 9:00, a planowany czas Gry to 4-5 h.
3. Gra przeznaczona jest dla uczniów szkół podstawowych klas IV-VIII z regionu świętokrzyskiego.
4. Drużyny powinny składać się z 6-8 Graczy. Każda drużyna powinna mieć wyznaczonego opiekuna.

§ 5

1. Zadaniem Graczy jest odwiedzenie Punktów zaznaczonych na Mapce oraz wykonywanie następujących po sobie zadań.
2. Do każdego Punktu przypisane jest jedno zadanie.
3. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.
4. Wszystkie drużyny zaczynają pokonywać trasę w tym samym momencie.
5. Na trasie Gry Gracze powinni poruszać się grupami.
6. Na trasie Gry Gracze poruszają się zgodnie z zasadami przepisów ruchu drogowego na danym obszarze. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Nie poruszanie się zgodnie z zasugerowaną kolejnością po punktach, dyskwalifikuje udział w grze.
8. Wygrywa Zespół, który za wykonane zadania uzyska jak najwięcej punktów w jak najszybszym czasie.

III. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

§ 6

1. Rejestracja drużyn w Grze odbywa się poprzez przesłanie na adres e-mail: europedirect-kielce@wp.pl do dnia 6 maja 2019 roku:
2. skanu formularza zgłoszeniowego podpisanego i opatrzonego pieczęcią szkoły i dyrektora szkoły (zał.4),
3. oświadczenia opiekuna grupy (zał. 2),
4. zezwolenia na publikację wizerunku dla każdego uczestnika (zał. 3).
5. Oryginały powyższych dokumentów należy dostarczyć w dniu odbywania się gry w czasie rejestracji osobistej.

§ 7

1. Udział w Grze zostaje ostatecznie potwierdzony poprzez rejestrację osobistą przed rozpoczęciem Gry, tj. w dniu 9 maja 2018 roku.
2. Rejestracja Gracza jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.
3. Niezgłoszenie się na start Gry jest traktowane równoważnie z rezygnacją z udziału w Grze.

§ 8

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest stawienie się w punkcie startowym mieszczącym się w Wojewódzkiej Bibliotece Publicznej w Kielcach i pobranie mapki Gry wraz z poleceniami do zadań.
2. Poprzez pobranie Mapki i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
3. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
4. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883),
5. opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.

III. Postanowienia końcowe

§ 9

1. Dla zwycięskich Zespołów przewidziano nagrody rzeczowe, a dla wszystkich uczestników drobne upominki.

§ 10

1. Regulamin wraz ze wszystkimi załącznikami znajdują się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz w zakładce na stronie Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct- Kielce: [www.europedirect-kielce.szpp.eu](http://www.europedirect-kielce.szpp.eu),
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora
3. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.